# MAASTRICHT UNIVERSITY

電子報3:更多關於PBL PBL | FACILITATION | STUDY DRIVE

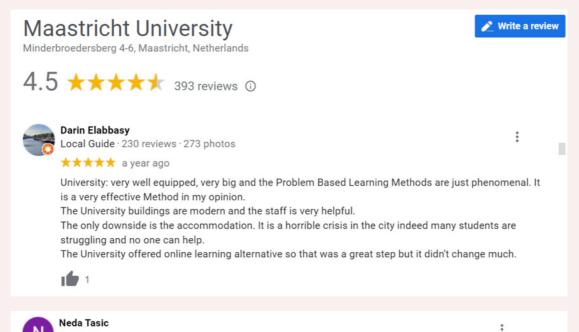


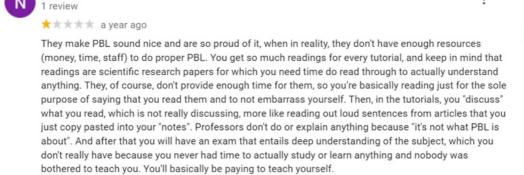
Tapijn是另一個校區,超級美!

PBL | 評分 電子報 3: PBL

### **Problem Based Learning**

我覺得就是一個非常神秘有趣的教學模式, 以下截圖兩則馬大的Google 評論,一好一壞,大家可以自行參考。





### 評分

Tell your friends.

#### 考試

我聽過的考試都算有難度,是需要好好讀書才有辦法過!而且UM評分也不水,會針對每一題的回答給評語,如果沒寫到點上就是零分沒有在給你墨水分數的! (及格分數是5.5,低於就是被當)

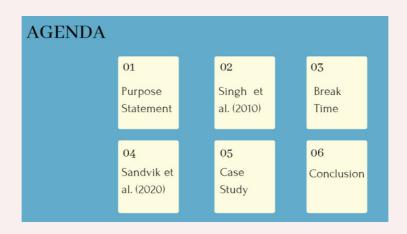
#### 出缺席

商學院一般是可以缺席2~3次(還是要看課程規定)如果有說可以缺席 那就代表真的沒關係,不會因此偷偷扣分。萬一缺席了三次以上,據說也是可以透過多寫報告來彌補。 ①要自己確認課程大綱寫的規則喔~

### **Facilitation**

簡單來說就是由學生當老師,依據論文內容設計該堂課的課堂活動,而tutor原則上不干預也不會課前要求先給簡報之類的,通常都是整個facilitation結束後才給予回饋。Facilitation可以個人也可能以組別為單位,就看course coordinator 的安排,不過如果可以選擇的話,建議第一次facilitation 先跟別人一組,因為要帶整整一堂課壓力其實不小!

(幾個原則:要有很多雙向互動、要引導同學回答問題、要有課外的補充資料)



- 0 · Ice breaker:一個簡單的開場小遊戲,跟主題無關也沒關係
- 1 · Problem statement:本堂課的內容主要是想解決什麼問題?(畢竟是PBL,需要有一個statement作為這堂課的主軸)(很常見的句型是抓兩篇論文的題目關鍵字組合成一個論述)
- 2 · Article 1:這篇論文內容摘要,包含提及的假設、實驗、結論。要講得多深其實是由 facilitator 自己決定,因此也可以跳過一些東西,如果tutor覺得不夠會在課後多補充。 注意需要以「引導」的方式帶領討論,例如多問問題讓台下的同學回答,一定要有雙向的 互動才叫做facilitation.
- 3 · Break:看時間剩多少,決定要有多久的休息時間(通常5~10分鐘)
- 4 · Article 2:同樣是論文摘要,到第二篇時通常tutor會希望能結合第一篇的內容做講解, 其餘都跟article1一樣。
- 5 · Case discussion:因為是"facilitation",所以非常看重互動,而簡單的個案討論是 很常見的一種方式,可以結合兩篇論文去做case study,接著讓組別各自分享他們討論的 成果。如果能再加入一些課外資料,底下同學一定會非常喜歡,tutor也通常會在回饋時提 到有補充資料很加分。
- 6 · Conclusion:基本上就是再回到problem statement,去看這堂課學習的知識如何回應這個問題,並且做一個簡單的重點整理。常見手法有:kahoot/slido/直接問同學

## Study Drive



PBL能正常運作的前提就是同學需要乖乖完成課前閱讀,才能在課堂上有足夠的背景知識跟其他同學討論,激盪出學習的火花。因此勢必要在上課前花一些心思讀論文。然而,這些論文有些真的好困難(加上身為交換生的我們,生活之忙碌可能也無法完全讀完),這時候就可以多多利用前人留給我們的資源,也就是study drive。學長姐們會將自己的 summary 上傳,如果論文都沒更新,那麼可以參考study drive的摘要。而且有些人也會上傳個案,你就可以不用花錢(?)